**Nome: Angela Graciete Ferreira – Sistemas para Internet – Projeto Integrador II**

**Mega Fabricas Fifa 12**

**Gerente de Projeto:** Matt BilBey

**Patrocinador:** EA Sports

**Alterações no Escopo:** Não houve.

**Riscos:** Não houve.

**Premissas:**

* Um fator assumido foi a complexidade do desenvolvimento do jogo, para que ele se tornasse mais dinâmico, como por exemplo;
* Movimentos de dribles;
* Modelagem dos rostos dos jogadores serem muito parecidas com a realidade.

**Problemas:**

* Usar movimentos de pessoas que saibam futebol para detectar, movimentos de colisão, dribles, passes, defesa. Tem que fazer diversas vezes se não o movimento é interpretado de várias maneiras.
* Difícil manter a comunicação com os animadores, para entender o que os produtores querem passar
* Modelagem de faces dos bonecos, expressões
* Animações para realizar as técnicas de cada jogador
* Narração de todas a possível jogadas, para manter a realidade e satisfazer o público.